**Ljuva Livet**

**Persona/användare**

Carl är en man i 42 års åldern som söker en partner att spendera sin tid med. Han Jobbar som programmerare och dejtat ett tag men inte hittat någon med samma intressen.

**Startsidan**

Ska ge en varm känsla genom att introduceras till en bakgrundsbild där ett kärlekspar kramas.

**Registrering**

Det ska vara enkelt att registrera sig och smidigt. Det som krävs är att fylla in information som motsvarar inloggningsuppgifter till kontot. Det är även möjligt att begära nytt lösenord om man inte minns sina kontouppgifter

**Inställningar**

Har för syfte att smidigt anpassa kontot efter preferenser samt uppfylla de funktionskrav skoluppgiften krävt. Exempelvis har uppgiften krävt att man ska få upp en lista/matchningar på de som matchar med vald persona’s preferens. Tillagda funktioner som matchar med preferenser kan matcha dig med någon som har samma intressen till exempel att gå på bio eller gillar hundar. En viktig funktion är en distansfunktion där användare bestämmer hur långt ifrån en potentiell partner kan befinna sig som maxgräns geografiskt.

**Wireframe**

* Ändrat på ikonerna på hur de ska se ut.
* Ändrat bakgrundsbild flera gånger.
* Ändrat på potentiella idéer för hur appens design.
* Finns även man och kvinna symbol på toppen där användare ska trycka på för att informera om vad för kön du som användare har.
* Har testat olika placeringar för diverse funktioner i appen.
* Funktionen ”Events” är en möjlighet för medlemmar medelålder 42 år eller äldre att lära känna nya främmande ansikten på ett helt annat sätt. Det ger även en möjlighet att mötas fysiskt och inte endast elektroniskt genom en app.
* Den krokiga designen som kommer fram utav bilderna när användare matchat med en föredraget kön tycker jag är snyggt då jag testat mig fram.

**Labyrintjakten**

**Utseende/Bakgrund**

Under Labyrint jaktens prototyp har det vart full fokus på bakgrundsbilderna eftersom det gör stor skillnad på utseendet och attraktivitet i användarens perspektiv.

**Registrering**

* Det ska vara enkelt att registrera sig och smidigt. Efter att konto skapats kommer man vidare till olika alternativ.
* Jag har inte haft fullt fokus på det som inte är inom kriterierna så jag har gjort det väldigt simpelt.

**Funktioner**

* Spel: simpla funktioner för mindre svåra spel som Campaign. Där kan användare spela banor och avancera till olika nivåer efter vinst.
* Online: Spel mellan användare kan ske online. På så vis har användare möjlighet att spela med bekanta och främlingar.
* Highscore: i spelet campaign tävlar användare emot sitt eget bästa highscore. Man har även möjlighet att tävla online mot andra spelare.
* ShopSom: med insamlade highscore’s vilket motsvarar guldmynt kan användare köpa till exempel kläder. Det finns plagg som kostar mer än andra vilket är mer lyxigare varor för högre summor guldmynt. Lyxiga varor är till exempel att köpt plagg visar effekter vid rörlighet som glansiga föremål när användare springer.

**Wireframe**

* Har bollat fram och tillbaka bland olika bakgrundsbilder för att skapa en intressant sida.
* Har ändrat placering för funktioner och innehåll i registreringsformuläret.